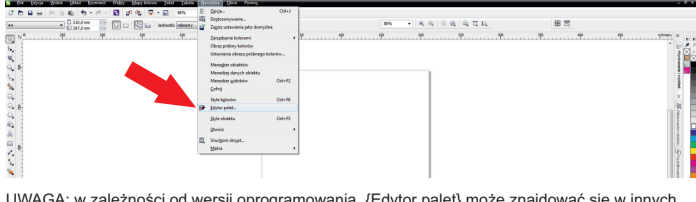


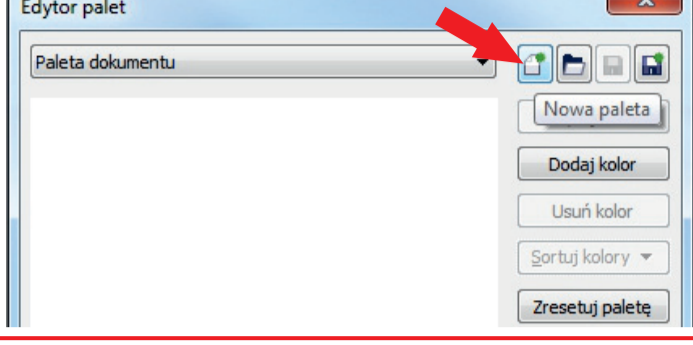
Definiowanie kolorów dodatkowych (złoty/srebrny) - CorelDraw x6:

Krok 1): z Menu głównego wybierz **Narzędzia / Edytor palet**

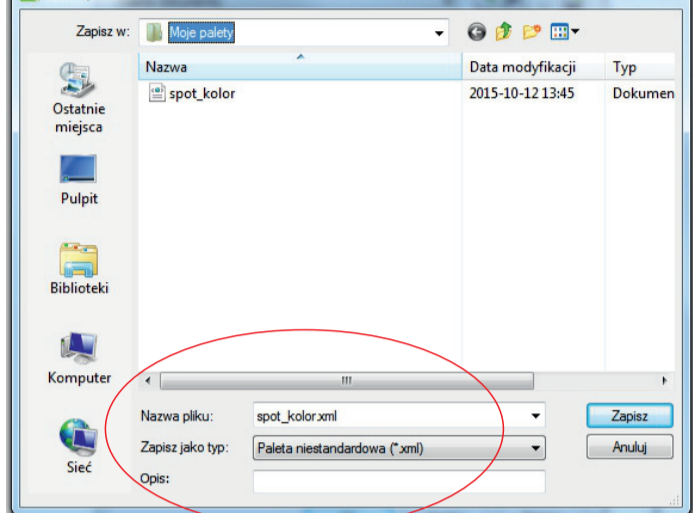


UWAGA: w zależności od wersji oprogramowania, {Edytor palet} może znajdować się w innych miejscach {Menu} np. CorelDraw x7 to: *Okno/Palety kolorów/Edytor palet*

Krok 2): W oknie Edytora palet wybierz przycisk **[Nowa paleta]**

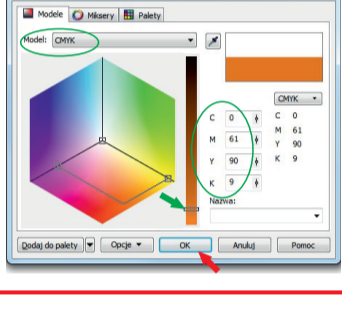
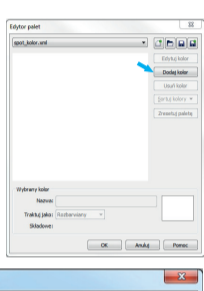


Krok 3): Zapisz nową paletę pod nazwą: **spot_kolor.xml**



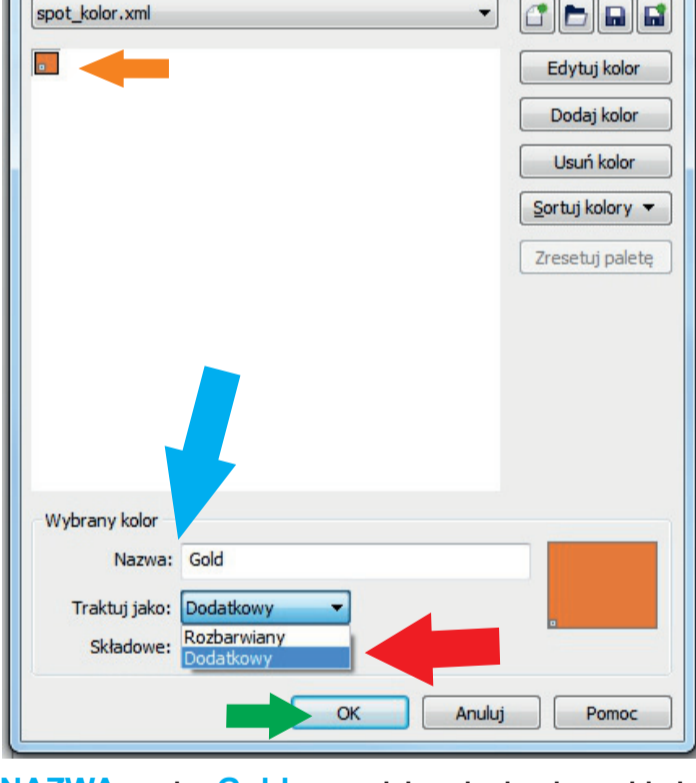
Krok 4): W Edytorze palet wybieramy polecenie **[Dodaj kolor]**

i zadajemy nowemu kolorowi dowolną wartość CMYK, która jedynie wizualnie będzie odpowiadać złotemu.



Zatwierdzamy **[OK]**.

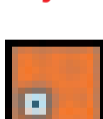
Krok 5): W Edytorze palet wybieramy nasz **nowy kolor** i ustawiamy kolejno:



NAZWA: wpisz **Gold** upewniając się, że nie ma błędu ponieważ drukarka będzie interpretować ten kolor właśnie po tej nazwie.

Następnie ustaw kolor (*Traktuj jako*) jako **Dodatkowy**.

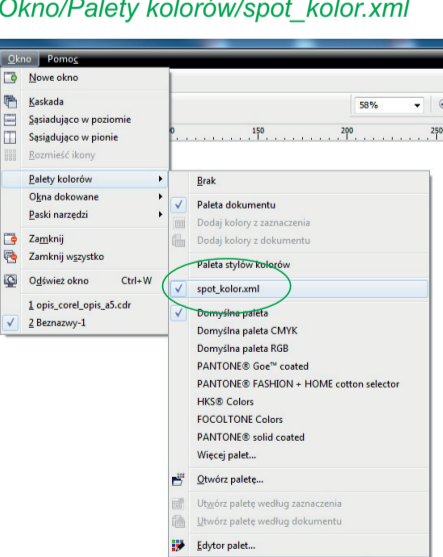
Na kostce koloru dodatkowego powinien pojawić się kwadracik w dolnym lewym rogu (dla potwierdzenia).



Zatwierdź **[OK]**.

Nasz kolor dodatkowy **Gold** pojawi się w **Nowej paletce** wcześniej zapisanej pod nazwą *spot_kolor.xml*.

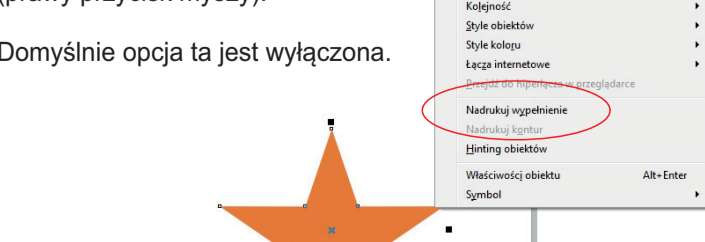
Jeżeli nie widzisz nowej palety obok palety głównej, wybierz ją z {Menu} *Okno/Palety kolorów/spot_kolor.xml*



Analogicznie (od kroku 4) postępujemy w przypadku koloru srebrnego, z różnicą w jego nazwie (**Silver** - krok 5)

UWAGA: Upewnij się podczas projektowania, że obiekt złoty lub srebrny ma **nieaktywną opcję Nadrukuj wypełnienie** (prawy przycisk myszy).

Domyślnie opcja ta jest wyłączona.



Koniec - życzymy udanych projektów.